

Uitleg programma Voetbalpool Manager

Welkom bij deze beknopte uitleg voor het programma Voetbalpool Manager. Op deze volgende pagina's willen we de verschillende onderdelen nader toelichten op het gebruik en bediening van de buttons.

Hoofdbuttons

Hieronder zijn de belangrijkste buttons van het programma afgebeeld met hun betekenis.



Nieuwe Voetbalpool Kiezen

We beginnen uiteraard met het ontwerpen van een nieuwe voetbalpool door de onderstaande stappen een voor een te volgen. Selecteer met de scrollbalken achtereenvolgens de naam van de pool en het jaartal dat de wedstrijden worden gespeeld. Voor de namen hebben we tot onze beschikking EK, WK, Ere Divisie, Jupiler League, Champ League, Europa League, KNVB Beker, Zaterdag Amateurs en Zondag Amateurs. De jaartallen zijn achtereenvolgens 2012, 2012/13, 2013, 2013/14 enz. Nadat we een naam en jaartal hebben gekozen klikken we op de button Ok. Bij de verschillende voetbalpools wordt automatisch de namen van resp. landen of namen van de clubs geladen.



Invullen Voetbalpool

Voor het invullen van de voetbalpool klikken we op **Speelschema / Invoer Speelschema**. We beginnen met een lege lijst. Selecteer achtereenvolgens met de onderstaande scrollbalken het wedstrijdnummer, de groep waarin de beide teams spelen, de namen van de teams (staan deze niet in de lijst kan men met de button **Add** (de rechter button) deze toevoegen, de datum en tijd wanneer de wedstrijd wordt gespeeld en als laatste de naam en plaats van het stadion waar deze wordt gespeeld. Klik dan op **Add** (de onderste button) om de gegevens toe te voegen aan de lijst. Herhaal dit voor alle wedstrijden. Nadat alles is ingevuld moeten deze gegevens worden opgeslagen met het menu-item **Bestand / Voetbalpool Opslaan** of de button met de afbeelding van een diskette.

The screenshot shows the 'Voetbalpool Manager / Demo versie' application window. The 'Speelschema' menu is open, showing options: 'Startlogo', 'Invoer Speelschema' (checked), and 'Uitslag Invullen'. The main interface has several input fields and a list of matches. Red arrows point from labels on the right to specific elements in the software:

- Naam van de voetbalpool (points to 'EK 2012')
- Nummer wedstrijd (points to '1' in 'Wedstrijdnummer')
- Groep waarin de teams spelen (points to 'Groep A' in 'Groep')
- Button voor het toevoegen van teams (points to 'Add' button next to 'Team 1')
- Lijsten met de teams (points to 'Amerika' in both 'Team 1' and 'Team 2' dropdowns)
- Speeldatum wanneer de wedstrijd wordt gespeeld (points to '1', 'Januari', and '2012' in 'Speeldatum')
- De tijd (points to '00:00' in 'Tijd')
- Naam en plaats van het stadion (points to 'Arena Lviv - Lviv' in 'Stadion / Plaats')
- Button om de gegevens toe te voegen (points to 'Add' button at the bottom)
- Button om gegevens te verwijderen (points to 'Delete' button at the bottom)
- Button om gegevens te wijzigen (points to 'Change' button at the bottom)

De uitslag invullen

Na de eerste wedstrijd kan worden begonnen om de uitslag van de betreffende wedstrijd in te vullen, oftewel het aantal doelpunten dat de beide teams hebben gemaakt. Klik op **Speelschema / Uitslag Invullen**. Volg de stappen zoals hieronder is aangegeven.

1. Selecteer een wedstrijd uit de lijst door er op te klikken
2. Selecteer de uitslag uit de lijst (0 - 0 t/m 15 - 15)
3. Druk op de button **OK** om de uitslag toe te voegen



1. Selecteer een van de teams uit de lijst

3. Druk op de button Ok om de uitslag toe te voegen

2. Selecteer de uitslag uit de lijst

Invullen van de uitslag door de deelnemers

Ruim voor het begin van de eerste wedstrijd kunnen de deelnemers de uitslag van de wedstrijden invullen. Dit kan door eerst de uitslagen op papier in te vullen (deze zijn kant en klaar af te drukken) en door een ander deze op onderstaand formulier in te vullen, maar dit kan ook rechtstreeks op onderstaand formulier. Vul de naam van de deelnemer in selecteer een van de wedstrijden en selecteer de uitslag, druk dan op de button **Ok**. Herhaal dit voor elke wedstrijd, druk als laatste op de button **Exit** om de uitslagen op te slaan en het scherm te verlaten. Met de button **Open** kan op een later tijdstip de uitslag nog worden gewijzigd en met **Print** wordt de lijst afgedrukt.

Uitslag Deelnemers Invullen

Nr.	Groep	Teams	Uitslag
1	Groep A	Polen - Griekenland	1 - 2
2	Groep A	Rusland - Tsjechië	1 - 1
9	Groep A	Griekenland - Tsjechië	2 - 1
10	Groep A	Polen - Rusland	0 - 1
17	Groep A	Griekenland - Rusland	2 - 1
18	Groep A	Tsjechië - Polen	0 - 1
3	Groep B	Nederland - Denemarken	2 - 0
4	Groep B	Duitsland - Portugal	
11	Groep B	Denemarken - Portugal	
12	Groep B	Nederland - Duitsland	
19	Groep B	Portugal - Nederland	
20	Groep B	Denemarken - Duitsland	
5	Groep C	Spanje - Italië	
6	Groep C	Ierland - Kroatië	

Polen - Griekenland Teams 15 Goals

Jan Janssen Naam deelnemer Uitslag

Selecteer een wedstrijd uit de lijst, vul de uitslag in; druk dan op de button Ok.
Herhaal dit voor elke wedstrijd, vul uw naam in en druk op Exit (Opslaan)

Toevoegen en/of verwijderen van landen of clubs

Bij het openen van een voetbalpool wordt automatisch de lijst met landen of clubs geladen. Als er in een van deze lijsten nog namen ontbreken kunt u deze zelf toevoegen. Klik op **Tools / Landen en Clubs**, selecteer met bovenste scrollbalk een land of club, typ een naam van een land of club in en druk op de button **Add** om deze toe te voegen aan de lijst. Nadat alles is toegevoegd drukt u op de button **Exit**. Nu wordt de lijst opgeslagen (saven).

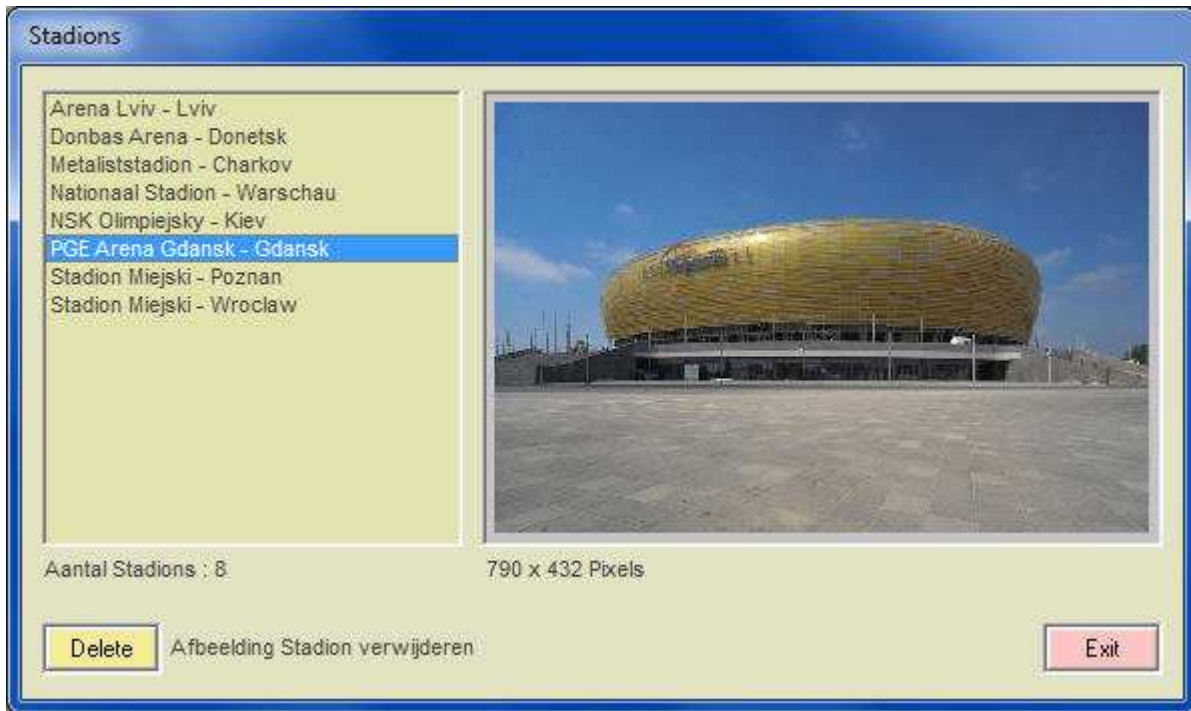


Stadions toevoegen

Voor nieuw te ontwerpen voetbalpools hebben we natuurlijk ook nieuwe namen en afbeeldingen van de stadions nodig waar de wedstrijden worden gespeeld. U kunt deze lijst zelf verder bijwerken en afbeeldingen aan toevoegen. In de map Stadions worden de nieuwe foto's van de stadions geplaatst, deze worden als JPG bestand opgeslagen. Als bestandsnaam wordt de naam van het stadion gebruikt gevolgd door een streepje en dan eventueel de plaats waar dit stadion staat, b.v. het stadion van Ajax krijgt de naam 'Arena - Amsterdam.jpg'. Probeer om de foto niet groter dan 1200 x 800 pixels te maken. Voor voorbeelden van foto's van stadions kunt u op Google legio afbeelding downloaden en deze gebruiken in het programma (voor prive gebruik).

Stadion verwijderen

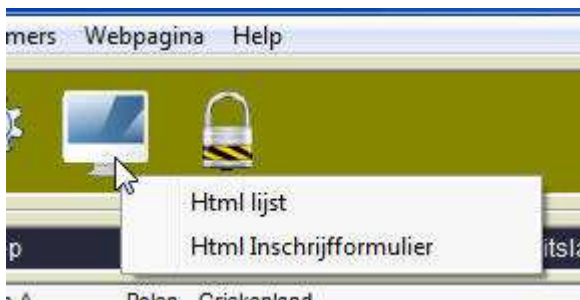
Om een afbeelding van een stadion uit de lijst te verwijderen kunt u eenvoudig door middel van een handeling. Selecteer een naam van een stadion uit de lijst hierboven en druk op de button **Delete**. De naam verdwijnt uit bovenstaande lijst en tevens wordt de afbeelding verwijderd uit de map **Stadions** van uw computer.



Converteren naar Html pagina

Als extra optie kan de lijst van de voetbalpool en het inschrijfformulier voor de deelnemers worden geconverteerd naar een Html webpagina om in uw eigen website te worden gecopyeerd. Nadat de webpagina wordt geladen kunt u met de rechtermuisknop op de pagina klikken voor de broncode (Microsoft Explorer). Selecteer het gedeelte dat u wilt copyeren en plaats dit naar uw eigen website. Bij het inschrijfformulier moet u nog wel de naam van de webpagina waar het formulier heen moet nog invullen, b.v....

(`<form name="form" action="admin/savedata.asp" method="post">`)



Instellingen

Met behulp van het instellingsmenu kunt u verschillende onderdelen aanpassen naar uw eigen smaak. Deze zijn o.a. kleuren van achtergronden, tekst of lijsten, geluid aan of uit zetten, puntentelling bij een juiste uitslag door de deelnemer, automatische telling van het totaal aantal doelpunten van de gespeelde wedstrijden of afdrukken van het inschrijfformulier voor de deelnemers met extra mogelijkheden. Voor de Html pagina's is er een mogelijkheid om de lijsten in een kader te plaatsen.



Meer software op www.dickmann.org/software.htm

Zijn er na deze uitleg nog vragen of suggesties en/of verbeteringen, laat ons dit weten en mail naar het volgende adres... jos@dickmann.org of klik op bovenstaande website voor meer informatie m.b.t. software voor o.a. filatelie, grafische software, software voor het onderwijs of muzieksoftware. Ook is er op onze website veel informatie te vinden voor postzegelverzamelaars (filatelisten) en voor het versturen van een gratis e-kaart.