

Bingo (spel)

Uit Wikipedia, de vrije encyclopedie



 Bingo

Bingo is een [spel](#) voor meer spelers, waarbij iedere speler een formulier met getallen heeft, die kunnen worden weggestreept wanneer het getal, dat wordt getrokken door de spelleider, op dit formulier staat. Bingo wordt tegenwoordig veel gespeeld in bejaardentehuizen ter ontspanning.

Bingo noemt men soms verkeerdelijk [kienen](#) gezien er tussen beide spelen toch wel enkele essentiële verschillen zijn.

Het wordt gespeeld met de getallen 1-75, waarbij een enkele sheet bestaat uit 24 getallen (5x5 getallen). In het midden van het formulier is geen getal aanwezig. Boven de kolommen staan de letters B I N G O.

- de B-kolom bevat 5 getallen uit de reeks 1 t/m 15
- de I-kolom bevat 5 getallen uit de reeks 16 t/m 30
- de N-kolom bevat 4 getallen uit de reeks 31 t/m 45 en in het midden een leeg veld
- de G-kolom bevat 5 getallen uit de reeks 46 t/m 60
- de O-kolom bevat 5 getallen uit de reeks 61 t/m 75

Elk getal komt maximaal 1 maal voor op elke kaart. Getallen staan ongesorteerd in elke kolom.

Voorbeeld:

B I N G O
3 19 45 47 62
11 25 34 53 70
15 24 * 59 68
13 16 39 51 72
7 28 35 48 66

Inhoud

- [1 Spelverloop](#)
- [2 Aantal kaarten per speler](#)
- [3 Geschiedenis](#)
- [4 Engelse namen en nummers](#)
- [5 Enkele verschillen met Kienen](#)
- [6 Trivia](#)

Spelverloop

In zijn meest basale vorm wordt Bingo als volgt gespeeld. De spelleider trekt één voor één een bal met een getal erop, waarna de spelers dit getal op hun eigen bingokaart opzoeken en markeren of doorstrepen. De eerste speler met een kaart, waarvan alle getallen genoemd zijn (volle kaart), roept BINGO en wint. Eventueel worden er meer rondes gespeeld.

Er zijn ook varianten, waarbij diegene wint, die het eerste een [horizontale](#) of [verticale](#) rij van weggestreepte getallen heeft. Ook kan er gespeeld worden totdat men een O, X, L, een vierkantje of een andere van tevoren afgesproken vorm bereikt is.

Aantal kaarten per speler

De speler kan meestal zelf beslissen hoeveel bingo-kaarten hij per spelronde aankoopt. Meestal bestaat een bingo-set uit een afscheurblok. Elk blad bestaat uit drie delen. Elk deel is een speelrooster. Als je een volledig blad neemt (dus de drie speelroosters) heb je op 3 cijfers na alle getallen. De meeste spelers kiezen dus ook voor een gans blad.

Geschiedenis

Bingo komt van het spel [Lotto](#), dat al sinds 1530 in Italië werd gespeeld. Bingo als naam komt als verbastering van Beano, de naam van het formulier waarop Bingo werd gespeeld in Amerika rond 1920. De naam Beano komt weer van de bonen, die werden gebruikt om de nummers af te dekken. In de Nederlandstalige landen staat het spel ook verkeerdelijk bekend als [kienen](#). Deze naam is afgeleid van het Franse woord *quine* (vijf), verwijzend naar de 5 rijen en kolommen.

Engelse namen en nummers

In Engeland worden de nummers soms ook omgeroepen als omschrijving. 22 is dan *two little ducks/twee kleine eendjes*, en 8 *one fat lady/een dikke vrouw*. In de officiële bingo halls worden echter ook de getallen omgeroepen, omdat een getal pas kan worden afgestreept als het getal is omgeroepen. De omschrijving is dan als extra.

Enkele verschillen met Kienen

5	10		32	42		61		
		21		45	52		75	80
8			34		57		79	84
2		28		41			71	83
	15		30	44		66	73	
	17		35		59	67		88
		25	33		50		72	82
	16		38	47		62	74	
4		29			59	64		87
6		22		46	53		70	
	13	24		49		65		86
	14		31		56		77	89
	11	20		40		63	76	
3		27			55	68		90
7	12		36	43		69		
1	18		37			60		81
9		23		48	51		78	
	19	26	39		54			85

Volledige kienkaart

- De speelkaart
 - Bingo: een kaart bestaat uit een raster zoals hierboven afgebeeld. De meeste spelers kiezen voor 3 opeenvolgende rasters omdat men dat alle nummers heeft (op 3 na)
 - Kienen: Bij kienen heeft men de keuze uit een aantal formaten. De kleine kaart (vergelijkbaar met de enkele Bingo-kaart) bestaat uit 9 kolommen en 3 rijen. De grote kaart bestaat uit 6 tabellen. Elke tabel bestaat uit 9 kolommen en 3 rijen. Voor meer informatie over de type van kaarten, raadpleeg het artikel [kienen](#)
- Wissel van kaart
 - Bingo: Men koopt na elk spel een nieuwe kaart. Men kan na elk spel beslissen hoeveel kaarten men koopt, maar meestal zijn er dat 3 omdat men dan bijna alle nummers heeft.
 - Kienen: Men speelt de ganse avond met dezelfde kaart. De beschikbare nummers hangen dus af van het type kaart je koopt.
- Aantal nummers in het spel
 - Bingo: 75 nummers
 - Kienen: 90 nummers
- Plaats van nummers
 - Bingo: Kolom 1 bevat nummers van 1 tot en met 15, kolom 2 van 16 tot en met 30, ...
 - Kienen: Eenheden staan in kolom 1, tientallen in kolom 2, twintigtallen in kolom 3, ...
- Aantal nummers per tabel
 - Bingo: In elke tabel heeft de gebruiker 24 getallen.
 - Kienen: In elke tabel heeft de gebruiker 15 getallen.
- Nummers die de speler heeft
 - Bingo: Op elke bingokaart is 1 nummer te kort dat zich bevindt tussen 31 en 45. Wanneer een speler 3 opeenvolgende bingokaarten koopt, mist hij dus 3 van de 75 cijfers.
 - Kienen: Bij de grote kaart vindt de speler alle nummers terug op zijn bord. Wanneer hij de kleine kaart koopt (vgl met 1 bingokaart) heeft hij maar 15 van de 90 nummers.
- Minimaal te trekken nummers vooraleer iemand prijs kan hebben
 - Bij Bingo kan dit al na vier nummers zijn gezien de middelste kolom ook maar 4 getallen bevat.
 - Kienen: gezien op elke rij 5 nummers staan, dienen er dus ook steeds minstens 5 getallen getrokken te worden.
- Markeren van afgeroepen getallen
 - Bij Bingo doorstreept men de nummers met een [balpen](#) of [markeerstift](#). Na het einde van een spelronde werpt men het bingoblad in de [prullenmand](#) en neemt men een nieuw Bingo-blad

- Bij kienen legt men een doorzichtige fiche op het getal. Na het einde van een spelronde verwijdert men de fiches van de kaart
- Valse Kien/Bingo
 - Bij Bingo wordt de betreffende kaart meestal vernietigd.
 - Bij Kienen worden de fiches van de tabel waarop men "valse kien" heeft geroepen, verwijderd. Als men zich in de eerste subronde bevindt, is het statistisch nog mogelijk om te winnen (daar er nog tot 10 niet-afgeroepen nummers op die kaart kunnen staan)

Trivia

Op het Bingospel zijn verschillende humoristisch bedoelde varianten bedacht, die meer 'een punt willen maken' dan dat ze daadwerkelijk als spel worden gebruikt.

Een voorbeeld hiervan is de *bullshitbingo*, ook wel *lulkoekbingo*, waar verschillende varianten van bestaan. Op deze bingo kunnen managementstermen worden afgestreept als "speerpunt", "uitkristalliseren" en "integrale aanpak". Bij een volle bingokaart mag de speler het verhaal van de spreker onderbreken met "Bullshit!" dan wel "Lulkoek!". Er zijn bullshitbingo's in diverse talen in omloop. Een vergelijkbare variant is de *stopwoordbingo* met daarop termen als "je weet wel", "gewoon" en "zeg maar".

Een tweede voorbeeld is de *NS-bingo*, die zich eind november 2011 zeer snel verspreidde over verschillende sociale netwerksites. Op deze kaart kan de treinreiziger vertragingen afstrepen als "defect sein/seinstoring", "gladde/bevroren/blaadjes op sporen" en "afwezig/verlaat personeel". [NS](#) besloot op de hype in te haken door de eerste vijf volle bingokaarten te belonen met een eerste klas-dagkaart.

Een derde voorbeeld is het zogenoemde "autobingo", een spel dat logischerwijs in de auto wordt gespeeld. Het is hierbij de bedoeling om een lijst met dingen variërend van vogels tot tankstations te vinden. De zaken die gevonden moeten worden gaan van makkelijk (schapen, vrouw achter het stuur, een tankstation) naar moeilijk (molen, trein, taxi, brommer). Het spel is bedoeld om verveling tegen te gaan tijdens lange ritten in de auto. Als iemand alles van zijn lijst heeft gezien, dient hij "Bingo!" te roepen, net als bij het gewone bingspel.

Kienen

Uit Wikipedia, de vrije encyclopedie

Kienen is een kansspel voor meerdere spelers. Veel mensen noemen dit spel verkeerdelijk [bingo](#) aangezien er essentiële verschillen zijn (zie verder).

Iedere speler heeft een formulier met getallen die kunnen worden weggestreept wanneer het getal, dat wordt getrokken door de spelleider, op dit formulier staat.

Kienen wordt vooral georganiseerd door jeugd- of sportbewegingen om extra geld in het laatje te brengen. De prijzen bestaan meestal uit huishoudtoestellen ([radio](#), [mixer](#), [microgolfoven](#), [dvd-speler](#), kaarsenset, ...).

In [België](#) zijn er meestal geen effectieve geldprijzen wegens regelgeving en optreden van de [Kansspelcommissie](#).

Inhoud

- [1 Spelverloop](#)
 - [1.1 eerste subronde](#)
 - [1.2 tweede subronde](#)
 - [1.3 Gewonnen en Uitsluiting](#)
- [2 Type van kaarten](#)
 - [2.1 de grote kaart](#)
 - [2.2 de middelgrote kaart](#)
 - [2.3 de kleine kaart](#)
 - [2.4 de dubbele en tripel kaart](#)
- [3 Enkele verschillen met Bingo](#)

Spelverloop

Aan het begin van het spel koopt de speler een kienkaart van een bepaalde grootte (*zie verder*). De speler zal deze kaart tijdens de ganse avond gebruiken.

Het spel bestaat meestal uit 15 rondes, onderverdeeld in twee subronden. De spelleider heeft een niet-doorzichtige zak met daarin 90 balletjes. Op elk balletje staat een nummer van 1 tot 90. Bij het begin van het spel worden de nummertjes in de zak dooreengeschud.

eerste subronde

In de eerste subronde speelt men meestal voor een kleine prijs en is het de bedoeling dat men 1 rijtje bedekt. Zulk rijtje bestaat steeds uit 5 cijfers. De spelleider trekt een balletje en roept het nummer af. Elke speler kijkt op zijn kaart of hij het nummer heeft. Indien wel, dan legt men een doorzichtige fiche over dat nummer. Als een speler een volledige rij heeft bedekt, roept hij "KIEN". Als niemand dit woord roept, trekt de spelleider het volgende balletje.

tweede subronde

Na de eerste subronde laat iedereen zijn fiches op de kaart liggen. Het is nu de bedoeling om een ganse tabel (dus 15 getallen in hetzelfde vak) vol te leggen. In deze ronde speelt men meestal voor grotere prijzen (zoals fiets, wasmachine, microgolfoven, home cinema). Na het einde van de tweede subronde verwijdert iedereen de fiches van zijn speelbord. Men start dan met de volgende ronde.

Gewonnen en Uitsluiting

Zodra iemand "KIEN" roept, controleert de spelleiding of de betreffende speler ook daadwerkelijk een volledige rij/kaart vol heeft. Aan de hand van het laatst geroepen nummer kan men ook een controlecheck doen of de gebruiker dit wel tijdig heeft geroepen (en niet na trekking van het volgende getal). Als de speler effectief heeft gewonnen, wint hij de prijs. In het andere geval heeft hij een "valse kien" geroepen. De fiches van de tabel waarop hij 'valse kien' had geroepen, worden door de spelleider verwijderd. De speler wordt dus voor de rest van de speelronde van dat welbepaald vak uitgesloten om deel te nemen. (Hoewel hij statistisch gezien toch nog een kans kan maken op een kleine prijs tijdens de eerste subronde)

Type van kaarten

De speler dient voor de start van de eerste ronde te beslissen met welk type van kaart hij het ganse spel speelt. Elk type van kaart bevat een aantal vakjes met daarop nummers van 1 tot en met en 90. Hoe meer vakjes er op de kaart staan, hoe meer nummers hij heeft en hoe groter de winstkansen zijn.

Op de meeste kienavonden kan de speler kiezen uit volgende kaarten:

de grote kaart

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130	131	132	133	134	135
136	137	138	139	140	141	142	143	144
145	146	147	148	149	150	151	152	153
154	155	156	157	158	159	160	161	162

Volledige kienkaart

Deze kaart noemt men ook wel de **volledige kienkaart** omdat deze alle mogelijke nummers bevat. Elk nummer dat de spelleider trekt, staat ergens op de kaart.

Op de kaart staan 6 tabellen met 3 rijen en 9 kolommen. In totaal staan er op de kaart $3 \times 9 \times 6 = 162$ cellen.

- In 90 cellen staat een uniek getal tussen 1 en 90 (72 cellen zijn dus blanco)
- In elke tabel staan vijftien unieke getallen tussen 1 en 90 (per tabel zijn er dus 12 lege cellen)
- Op elke rij staan 5 cijfers

Daarnaast staan:

- Alle getallen tussen 1 en 9 in kolom 1
- Alle getallen tussen 10 en 19 in kolom 2
- Alle getallen tussen 20 en 29 in kolom 3
- ...
- Alle getallen tussen 80 tot en met 90 in kolom 9. In sommige versies staat het getal 90 in de eerste kolom.

de middelgrote kaart

9	33		33	42		42		
		22		45	52		75	82
8			34		57		79	84
7		28		41			71	81
	18		32	44		66	73	
	17		35		59	67		86
		26	36		60		72	83
	14		38	47		63	74	
6		29			58	64		87

Middelgrote kienkaart

De middelgrote kaart heeft 3 tabellen met 3 rijen en 9 kolommen. In elke tabel staan nog steeds 15 nummers. Dit wil zeggen dat de speler slechts 45 nummers heeft. Puur statistisch gezien wil dit zeggen dat de speler de helft van de getrokken nummers niet vindt op zijn kaart.

Ook hier staan eenheden in kolom 1, tientallen in kolom 2, twintigtallen in kolom 3, ...

de kleine kaart

9	33		33	42		42		
		22		45	52		75	82
8			34		57		79	84

Kleine kienkaart

De kleine kienkaart heeft slechts 1 tabel met 3 rijen en 9 kolommen. De speler heeft slechts 15 nummers. Puur statistisch gezien vindt de speler per 6 getrokken nummers 1 overeenkomstig cijfer op zijn bord.

de dubbele en tripel kaart

De dubbele kienkaart zijn twee grote kienkaarten die staan op 1 speelbord. De speler vindt dus elk getrokken nummer terug in zowel de linker- als rechterspeelkaart.

De tripelkaart is een drieluik. Elk getrokken nummer vindt de speler terug in de linker-, de midden- en de rechterspeelkaart.

Enkele verschillen met Bingo

Kleine Bingokaart

B I N G O

3 19 45 47 62

11 25 34 53 70

15 24 * 59 68

13 16 39 51 72

7 28 35 49 64

- De grote kaart
 - Kienen: De grote kaart bestaat uit 6 tabellen. Elke tabel bestaat uit 9 kolommen en 3 rijen
 - Bingo: De grote kaart bestaat uit 3 tabellen. Elke tabel bestaat uit 5 rijen en 5 kolommen

De middelgrote kaart bestaat bij Bingo uit 2 tabellen, de kleine kaart uit 1 tabel. Dubbel en tripel kaarten bestaan niet echt, maar de gebruiker kan eventueel wel 2 of 3 grote Bingo-kaarten per speelronde aankopen.

- Wissel van kaart
 - Kienen: Men speelt de ganse avond met dezelfde kaart
 - Bingo: Men koopt na elk spel een nieuwe kaart. Men kan na elk spel beslissen of men een kleine, middelgrote of grote kaart koopt.
- Aantal nummers in het spel
 - Kienen: 90 nummers
 - Bingo: 75 nummers
- Plaats van nummers
 - Kienen: Eenheden staan in kolom 1, tientallen in kolom 2, twintigtallen in kolom 3, ...
 - Bingo: Kolom 1 bevat nummers van 1 tot en met 15, kolom 2 van 16 tot en met 30, ...
- Aantal nummers per tabel
 - Kienen: In elke tabel heeft de gebruiker 15 getallen.
 - Bingo: In elke tabel heeft de gebruiker 24 getallen.
- Nummers die de speler heeft
 - Kienen: Bij de grote kaart vindt de speler alle nummers terug op zijn bord.
 - Bingo: Bij de grote kaart mist de speler in totaal 3 nummers (tussen 31 en 45)
- Aantal subrondes
 - Kienen: Men speelt voor een lijn, daarna een volle kaart
 - Bingo: Men speelt voor een lijn, daarna twee lijnen en dan pas voor een volle kaart. Enkel bij de halve hoofdprijs speelt men onmiddellijk voor een volle kaart.
- Snelheid trekken nummers
 - Kienen: het trekken van de nummers gebeurt op een ongeveer gelijke snelheid in alle rondes.
 - Bingo: Bij de halve hoofdprijs worden de nummers bijna onmiddellijk achter elkaar afgeroepen. In de andere rondes is dit met een pauzetijd vergelijkbaar als bij kienen.
- Minimaal te trekken nummers vooraleer men prijs heeft
 - Kienen: voor de eerste subronde dienen er minstens 5 getallen getrokken te worden.
 - Bij Bingo kan dit al na vier nummers zijn gezien de middelste kolom ook maar 4 getallen bevat.
- Markeren van afgeroepen getallen
 - Bij kienen legt men een doorzichtige fiche op het getal. Na het einde van een spelronde verwijdert men de fiches van de kaart

- Bij Bingo doorstreept met de nummers met een [balpen](#) of [markeerstift](#). Na het einde van een spelronde werpt men het bingoblad in de [prullenmand](#) en neemt men een nieuw Bingo-blad
- Valse Kien/Bingo
 - Bij Kienen worden de fiches van de tabel waarop men "valse kien" heeft geroepen, verwijderd. Als men zich in de eerste subronde bevindt, is het statistisch nog mogelijk om te winnen (daar er nog tot 10 niet-afgeroepen nummers op die kaart kunnen staan)
 - Bij Bingo wordt de betreffende kaart vernietigd.