

Postzegels zelf ontwerpen

Welkom bij dit programma om zelf jouw eigen Postzegels, Stempels en Supplementen te ontwerpen. Als extra is er de database 'Filapost' bijgevoegd om uw verzameling te beheren met afbeeldingen van alle afbeeldingen van de zegels van 1852 t/m heden. Hieronder een korte beschrijving van dit programma.

Installatie Programma

Voor een goede werking van het programma is het aan te bevelen om bij de installatie het programma in de root van de C schijf te plaatsen (b.v. c:\Postzegel). Kijk voor een uitvoerige beschrijving van deze installatie op de website '<http://www.dickmann.org/software/postzegel.htm>'

Nieuw Ontwerp Maken

Om te beginnen met het ontwerpen van een postzegel klikken we in het hoofdmenu op '[Bestand/Nieuw Ontwerp](#)' om het submenu (**Fig. 1**) te openen. In ditzelfde submenu kan ook een gemaakt ontwerp worden geopend, opgeslagen en worden afgedrukt.



Fig. 1

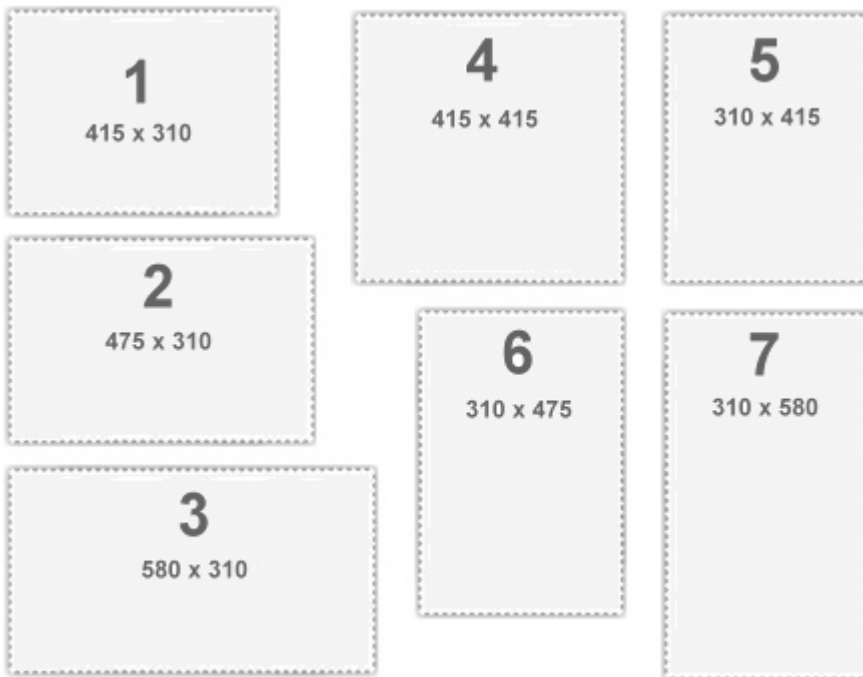
Het scherm (**Fig. 2**) met de keuze mogelijkheid wordt geopend en we zien dat we de keus hebben uit 7 verschillende postzegel formaten (Templates). Selecteer één van de 7 afmetingen zoals hieronder is aangegeven. Als je de keus heeft gemaakt klik dan op de knop 'Ok' om de gekozen postzegel te ontwerpen met de diverse tekenattributen uit het programma.

1. Liggend Kort (415 x 310)
2. Landscape (475 x 310)
3. Liggend Lang (580 x 310)
4. Vierkant (415 x 415)
5. Staand kort (310 x 415)
6. Portret (310 x 475)
7. Staand Lang (310 x 580)



Fig. 2

De voorbeelden zijn te zien zoals hieronder is afgebeeld. De afmeting staat in het aantal pixels aangegeven zoals ze ook worden opgeslagen als orgineel ontwerp.



De 7 verschillende postzegel afmetingen

Fig. 3

Ontwerp Openen

Om een eerder gemaakt ontwerp te openen klikken we op het menu-item '[Ontwerp Openen](#)'. Nu wordt onderstaand scherm geopend (**Fig. 4**). Selecteer een van de ontwerpen waarna aan de rechterkant een verkleinde afbeelding is te zien en klik als laatste op de button '[Ok](#)' om het ontwerp te openen in de orginele afmeting.



Fig. 4

Ontwerp Opslaan

Om een gemaakt ontwerp op te slaan klikken we op het menu-item '[Ontwerp Opslaan](#)'. Geef het ontwerp een willekeurige naam en klik dan op de button '[Opslaan](#)'. Het ontwerp wordt als Bitmap (BMP) bestand opgeslagen in de map '[Ontwerpen](#)'. Als extra wordt dit ontwerp nogmaals als JPG bestand opgeslagen in de map '[Users/Jouw naam/Afbeeldingen](#)'



Fig. 5

Ontwerp Afdrukken

Elk ontwerp kan uiteraard worden afgedrukt. Klik in het menu-item op '[Ontwerp Afdrukken](#)'. vervolgens is het scherm (Fig.6) te zien.

- Selecteer een printer uit de lijst (Printer Keuze)
- Selecteer wat je wilt afdrukken met de 5 mogelijkheden
- Selecteer (alleen bij het afdrukken van een postzegelvelletje) met of zonder stempel
- Selecteer het aantal afdrucken (Copy's) alleen bij de 1e twee opties
- Klik als laatste op de button '[Afdrukken](#)'



Fig. 6

Bewerken

Bij het ontwerpen van een postzegel kun je alleen de laatste bewerking die je hebt gedaan weer ongedaan maken. Hier voor zijn tevens de sneltoetsen '[Control / Z](#)' beschikbaar. Om het ontwerp te copieren naar een ander programma nemen we de tweede optie '[Copy Ontwerp naar Clipboard](#)'



Fig. 7

Filters

Elk ontwerp kan uiteraard worden bewerkt met een groot aantal filters die het ontwerp op verschillende manieren verandert. Klik in het menu-item op 'Filters' en maak vervolgens een keus uit de diverse mogelijkheden die dit programma heeft.

Verloopkleuren (Gradient)

Op één van de menuknoppen kan het hele tekenveld worden opgevuld met z.g. verloopkleuren (Gradient) Klik op de tekenknop zoals hieronder is afgebeeld, nu volgt er een submenu waaruit de verschillende richtingen kan worden gekozen. De 2 kleuren die in elkaar overlopen zijn resp. de Teken of tekstkleur en de Vulkleur. Voor deze kleuren kan de minimale en maximale waarde worden gekozen van 0 t/m 254 in zowel rood, groen als blauw.

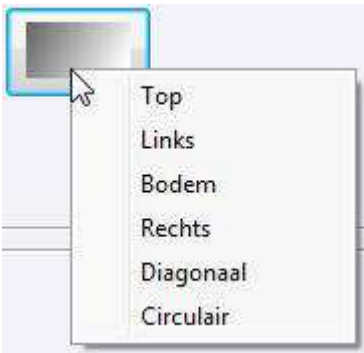


Fig.8

Tekst Atributen

Voor het ontwerpen van een postzegel zijn er een aantal tekst attributen beschikbaar zoals hieronder in **Fig. 9** is aangegeven n.l. lettertype, lettergrootte (8..150), vette tekst (**Bold**), schuinschrift (*Italic*), onderstreept, opentekst, Tekst, Teken en Borderkleur en de **vulkleur** (bij opentekst). Bij het plaatsen van de tekst (button 'Tekst Plaatsen') heb je nog een aantal mogelijkheden (submenu) om de tekst af te drukken op het originele ontwerp (**Fig. 16**).



Fig. 9

Teken Atributen

Voor het tekenen van een ontwerp zijn onderstaande mogelijkheden voorhanden, n.l.

- De lijndikte voor alle shapes en lijnen (1..9).
- Het soort raster bij een rechthoek en cirkels en ellipsen (0..6).
- De grootte van de ronde hoek bij het tekenen van een rechthoek (10..100).
- De gomgrootte in de vorm van een cirkel (5..50).
- Het gommen in de achtergrondkleur of de vulkleur.
- Het ontwerp transparant maken, waarde in te stellen (5..95)

In de rechterbovenhoek zijn de X en Y coördinaten te zien van het tekenveld bij de muisbewegingen. Onderaan het scherm is de voortgang van de filters te zien. Dit is de tijd dat een ontwerp nodig heeft om te worden gewijzigd naargelang het soort filter is gebruikt. Bij nieuwe computers zal dit uiteraard sneller gaan dan met oudere computers (Snelheid van de processor)

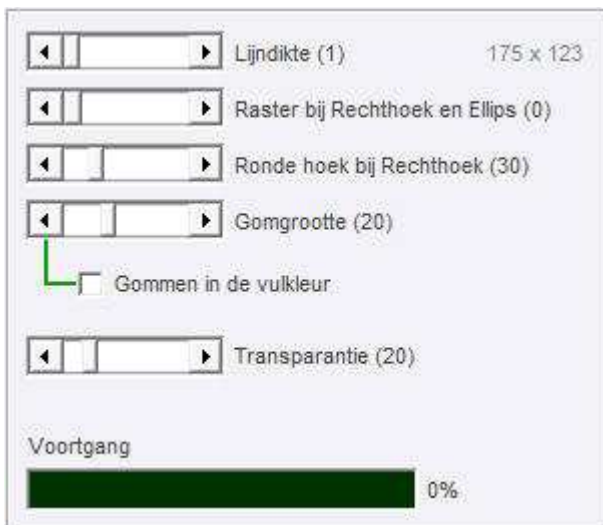


Fig. 10

Tools

Een ontwerp kan worden verrijkt met een aantal opties. n.l.

- Maak een Border (rand) om het ontwerp van 1 t/m 7 pixels breed (Borderkleur).
- Het toevoegen van een z.g. Clipart (tekening) totaal 1700 stuks.
- Importeren van een foto of tekening uit jouw eigen fotoverzameling.
- i.p.v. een border kan er ook een schilderijlijst worden gebruikt om het ontwerp.
- Maak een afdruk van het bureaublad van jouw computer, b.v een website afbeelding.
- Verschillende instellingen maken voor het programma.

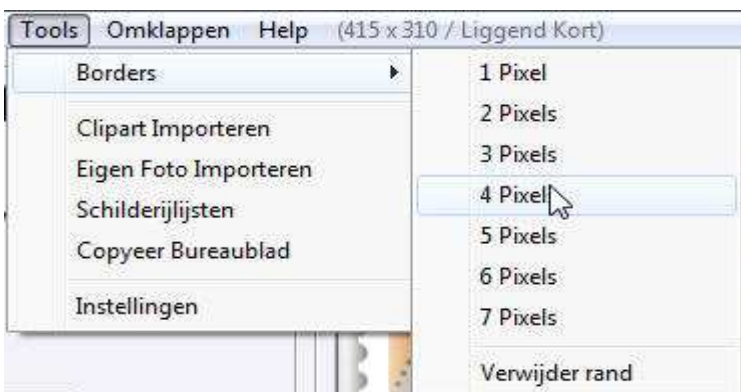


Fig. 11

Cliparts Invoegen

Cliparts zijn kleine getekende plaatjes (afbeeldingen) die je kunt gebruiken in dit programma. In onderstaande afbeelding is een voorbeeld te zien van het clipartscherm. Maak een keus uit de Bibliotheek met elke keer een vijftal cliparts, je kunt de clipart vergroten d.m.v. de verticale scrollbalk. Verder is er een mogelijkheid om deze te spiegelen en in zwart/wit te kleuren. Is de clipart goed bevonden klik je op de button 'Export' om deze in het hoofdscherm te plaatsen.

In de demo-versie van dit programma zijn een aantal cliparts bijgevoegd om direct te starten. Voor meer kant en klare cliparts kun je in de geregistreeerde versie nog ruim 1700 afbeeldingen downloaden in z.g. Zip-bestanden. Klik in het hoofdmenu op '[Help/Meer Afbeeldingen](#)' waarin o.a. cliparts en landswapens staan.

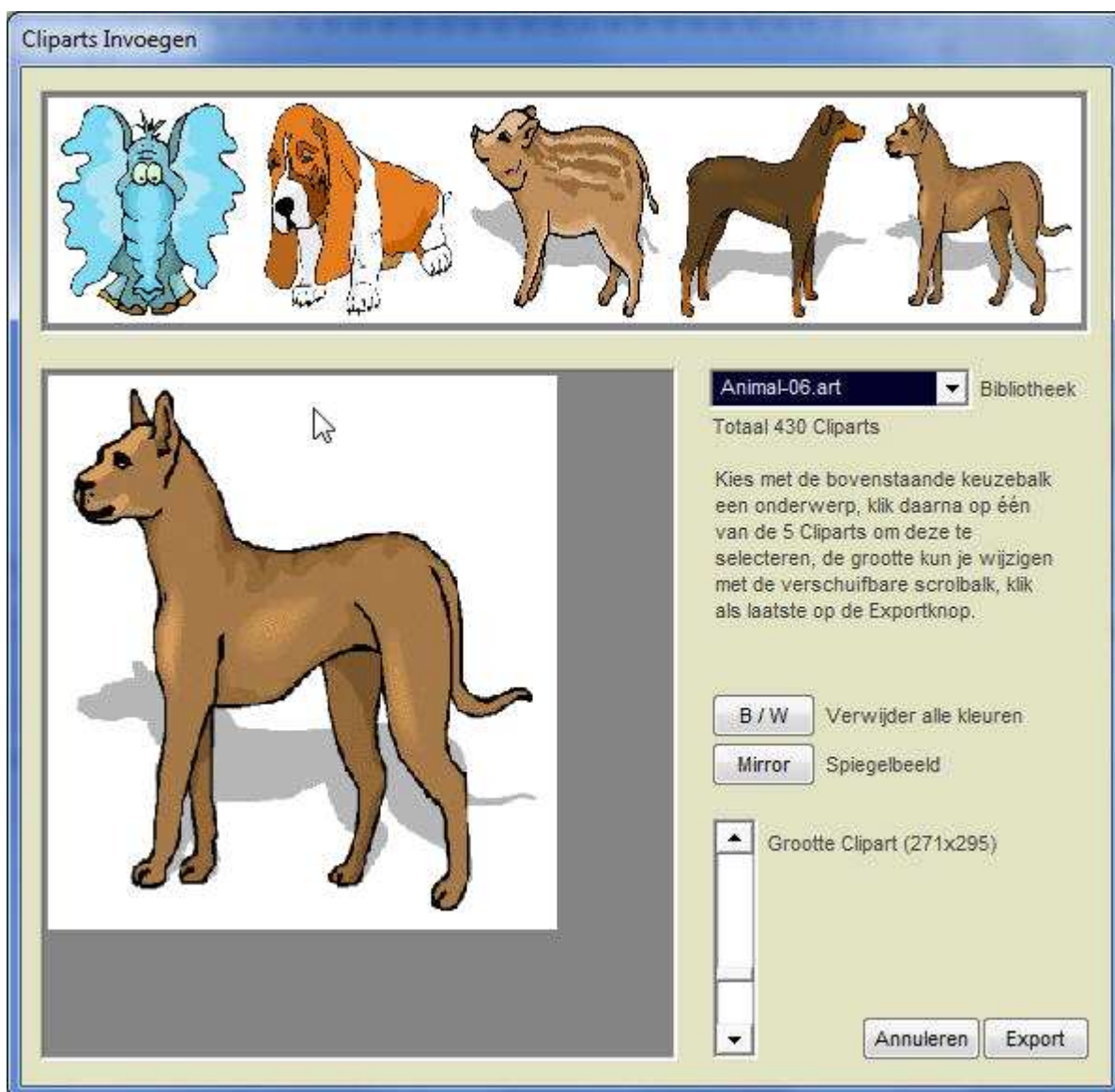


Fig. 12

Eigen foto importeren

Je kunt in het postzegelontwerp jouw eigen foto of afbeelding plaatsen. Klik op het menu-item '[Tools/Eigen Foto Importeren](#)'. Nu wordt het bijbehorende scherm geopend. Selecteer met het linker menu de schijf waar jouw foto's zijn te vinden, selecteer de foto die je wilt plaatsen, je kunt de foto groter of kleiner maken. Nadat je de juiste grootte hebt maak je met ingedrukte linkermuisknop een rechthoek waarbinnen de foto is die je hebt geselecteerd, klik dan op de button 'Export' om de geselecteerde foto op het postzegelontwerp te plaatsen (Fig. 17).

Schilderijlijsten

Voor het ontwerp is er een mogelijkheid om i.p.v. borders een echte schilderijlijst kan worden toegevoegd. Hieruit hebben we de keuze uit een 100 tal verschillende lijsten. Verschuif de scrollbalk tot je de juiste lijst hebt gevonden, klik dan op de button '[Export](#)' om deze lijst toe te voegen aan het postzegelontwerp.



Fig. 13

Pijlen, vlaggen en pins

Voor de opmaak van een ontwerp (Postzegel) zijn er verschillende mogelijkheden beschikbaar. Een van deze opties is o.a. het toevoegen van een pijl, vlag of punaise. Selecteer d.m.v. de horizontale scrollbalk een afbeelding die je wilt gebruiken. Je hebt de keuze uit een grote of kleine afbeelding die je nog kunt roteren en in spiegelbeeld kunt zetten. Klik als laatste op de button '[Export](#)' om deze op het originele ontwerp te plaatsen.



Fig. 14

Tekstballonnetjes

Evenals het vorige onderwerp kun je met deze tekstballonnetjes het ontwerp verfraaien. Klik op één van de 4 buttons met de gekozen tekstballon. Vergroot of verklein d.m.v. de 2 schuifregelaars deze tekstballon. Als extra mogelijkheid kan de tekstballon in spiegelbeeld of op de kop worden geplaatst. Let op: De tekst kan er op een later tijdstip worden ingeplaatst. De gele kleur kan gewijzigd worden.

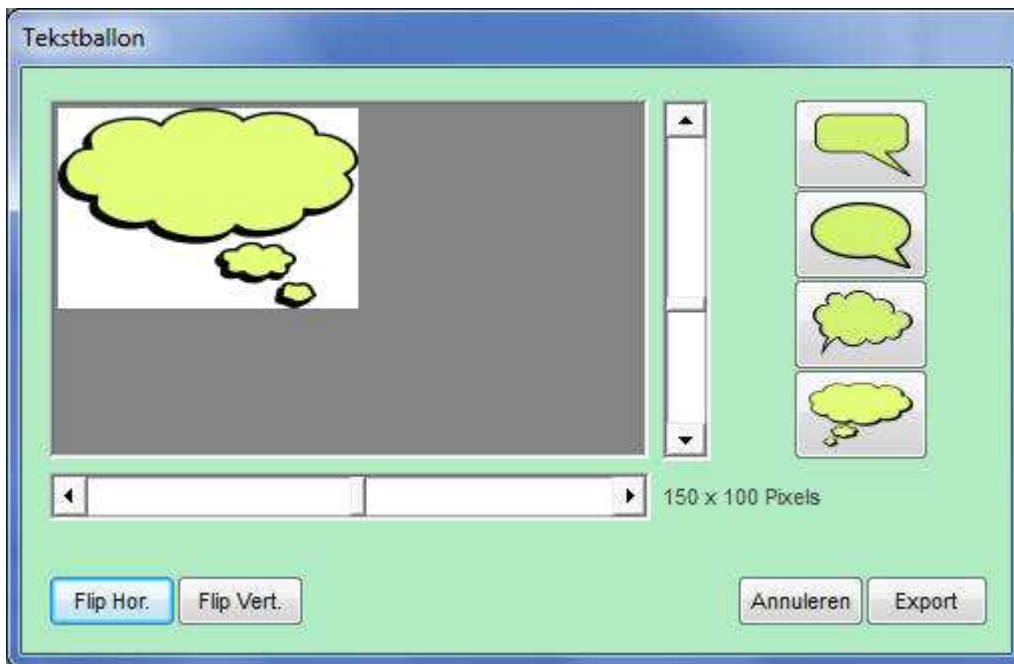


Fig. 15

Stempel Ontwerpen

Een stempel ontwerp kan worden gemaakt met onderstaande subscherm. Vul een willekeurige plaatsnaam (Randtekst) in, plaats deze tekst met behulp van de 3 schuifregelaars in de juiste positie, selecteer de lettergrootte en klik op de button 'Preview'. De juiste datum wordt automatisch aangemaakt. Met de optie 'Transparant' wordt de achtergrond van de tekst ingevuld met de kleur lichtgrijs. Bij het klikken op de button 'Ok' wordt de stempel automatisch opgeslagen. Alleen bij het afdrukken van een velletje postzegels kan de stempel weer worden gebruikt en afgedrukt.



Fig. 16

Plaatsen van alle objecten op het originele ontwerp

Voor het plaatsen van Cliparts, teksten, eigen foto's, tekstballonetjes, pijlen en clips op het originele ontwerp kun je een keus maken uit een aantal subitems n.l.

- Plaatsen op de normale manier zoals het eruit ziet
- Transparant gecombineerd met de achtergrond
- Zonder de witte achtergrond (de witte kleur wordt eruit gefilterd)
- Roteren 90 graden naar links
- Flip horizontaal en flip vertikaal

Nadat het object is geplaatst op het originele ontwerp klik dan met de rechtermuisknop op het plaatsen object (submenu wordt geopend) en maak een keuze uit de onderstaande opties.



Fig. 17

Wavetekst

Naast de gewone tekst die je kunt gebruiken is er een andere mogelijkheid om tekst op het ontwerp te plaatsen n.l. Wavetekst. Dit is tekst in de vorm van een golvende beweging of in circels. Klik in het hoofdmenu op de betreffende button en een subscherm (Fig. 18) wordt geopend. Typ een willekeurige tekst in, wijzig door middel van de diverse schuifregelaars de tekst in de juiste positie, maak met ingedrukte linkermuisknop een rechthoek om de tekst en druk als laatste op de button 'Export' om de tekst op het originele ontwerp te plaatsen (Fig. 17).

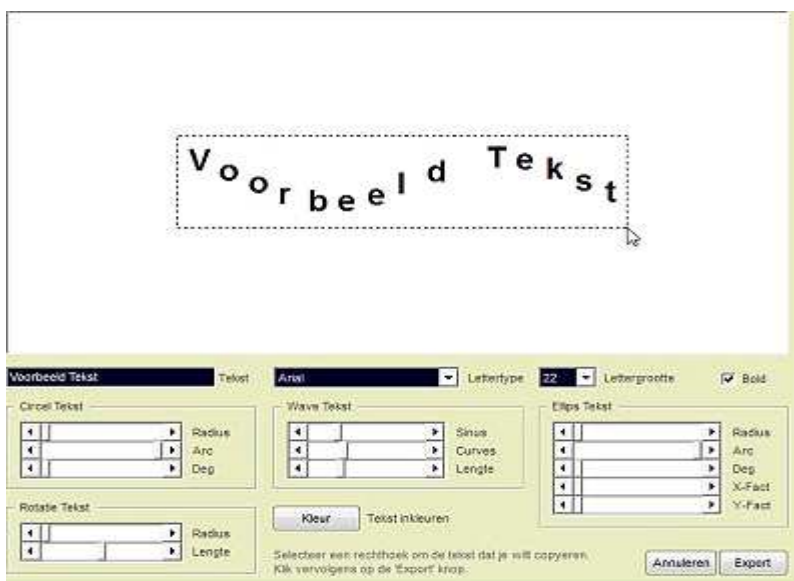


Fig. 18

Supplementen Ontwerpen

Om jouw eigen supplementen te ontwerpen is er dit onderdeel van het programma bijgeleverd. Klik op de bijbehorende button uit het hoofdmenu. Het ontwerp wordt op een A4-formaat afmeting gemaakt met in de demo-versie 10 kant en klare voorbeelden van landswapens waaruit kan worden gekozen. Voor meer kant en klare voorbladen met afbeeldingen van landswapens kun je in de geregistreerde versie nog 90 afbeeldingen downloaden. Klik in het hoofdmenu op '[Help/Meer Afbeeldingen](#)' waarin o.a. cliparts en landswapens staan. Kijk voor een korte uitleg onder de button met het ? vraagteken.

- Bij een nieuw ontwerp wordt het tekenveld schoon gemaakt.
- Bij het openen van een ontwerp heb je de keuze uit de z.g. voorbladen en eigen ontwerpen.
- Om een ontwerp te saveen klikken we op de menu-item '[Supplement Opslaan](#)'
- Bij het afdrucken het menu-item '[Supplement Afdrukken](#)'

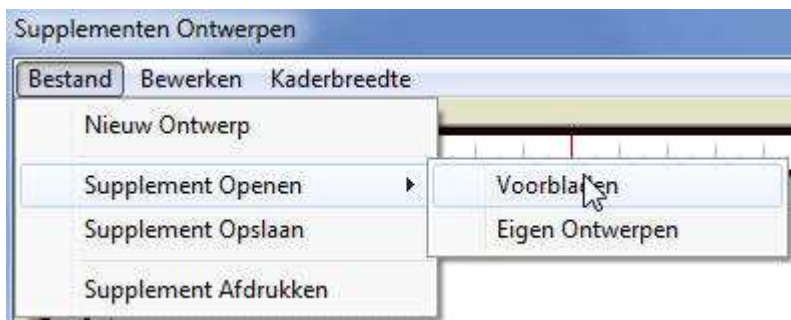


Fig. 19

Filapost (Database)

Filapost is een programma voor het catalogiseren, beheren en bijhouden van uw postzegel verzameling. Het ontwerpen hiervan is voortgekomen uit de vraag om een eenvoudig en makkelijk te bedienen programma te maken zonder dat hiervoor veel uitleg nodig was. Bij dit programma worden enkele jaargangen met zegels bijgesloten. Bij de eerste 3 records is een afbeelding te zien. Na registratie kunnen de ontbrekende Nederlandse jaargangen met afbeeldingen worden gedownload en worden samengevoegd bij de andere al bestaande jaargangen.



Fig. 20

Nieuw Ontwerp Maken

Als voorbeeld nemen we de verzameling met de naam '[Nederland](#)'. We hebben b.v. 5 records (gegevens) ingevoerd, de eerste met het jaartal 1956 en als (catalogus) nummer '123'. Nadat je de gegevens (Records) hebt ingevoerd klik je op de button '[Add](#)' om deze serie gegevens toe te voegen aan de database. De velden worden leeggemaakt en kunt u de volgende serie invoeren. Klik als laatste op menu-item '[Verzameling Opslaan](#)' om de database te saveen. Nu gaan we naar de map waar het programma is geïnstalleerd '[Verzameling / Nederland](#)'. Maak in deze map de volgende mappen aan (b.v. 1852 of 2003) met de bijbehorende afbeeldingen van deze zegels in **JPG**-formaat.

We gaan nu in de tekstvelden de gegevens invoeren als volgt...

- Jaartal - (bestaande uit een getal van 4 cijfers b.v. 1852 of 2003)
- Catalogusnummer- (b.v. 1-3 voor de eerste 3 zegels uit 1852 of V2142-2151 voor een velletje uit 2003 van Vincent van Gogh) Het catalogusnummer is tevens de bestandsnaam van de zegel(s) of velletje met de toevoeging .jpg
- Categorie - (selecteer een categorie)
- Onderwerp - (typ het onderwerp van de zegel of velletje)
- Soort - (selecteer een soort)
- Type - (selecteer het type zegel of velletje)
- Waarde opdruk - (typ de waarde opdruk op de zegel)
- Afbeelding op zegel - (welke afbeelding staat er op de zegel)
- Opmerking - (hier kunt u eventuele opmerkingen kwijt)
- Postfris, Gestempeld of 1e dag env. - (deze kunt u aanvinken of u deze in uw bezit hebt)
- Catalogusprijs - (typ hier de catalogusprijs in)
- Mijn prijs - (wat heb ik er voor betaald)

Bestand Openen

Het programma wordt gestart door middel van een nieuwe verzameling aan te maken met het menu-item '[Nieuwe Verzameling](#)' of een reeds bestaande verzameling te openen met menu-item '[Open Verzameling](#)' zoals hieronder (**Fig. 21**) is aangegeven.

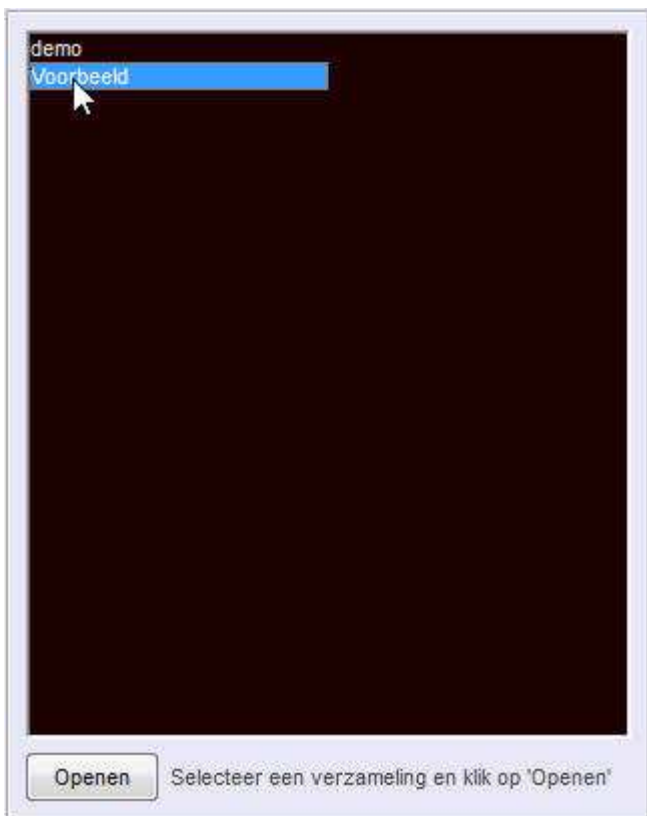


Fig. 21

Bestand Opslaan

Nadat de gegevens (Records) zijn ingevoerd kunt u deze opslaan en bewaren op uw computer. Klik in het menu op het menu-item '[Verzameling Opslaan](#)' om deze te saveen. Voor het plaatsen van de afbeeldingen is hieronder nog een voorbeeld te zien.

We maken in de map '[Verzameling/Nederland](#)' een nieuwe map aan met de naam '1956'. In deze map '1956' plaatsen we het (jpg) bestand '123.jpg'. Als tweede jaartal hebben we ingevoerd '1957' en het cat.nummer is '178'. We gaan nu weer zoals bij het eerste jaartal te werk. Probeer de afbeeldingen niet groter dan 1000 x 800 pixels te maken.

Bestand Afdrukken

Klik in het sub-menu op '[Verzameling Afdrukken](#)'. Onderstaand scherm verschijnt (**Fig.22**). Selecteer de printer die je wilt gebruiken, maak vervolgens een keus uit de drie items, n.l. Complete lijst afdrukken, Lijst afdrukken met de prijzen volgens de catalogus en wat je er zelf voor hebt betaald (indien ingevuld). Als laatste kun je het huidige record afdrukken met eventuele foto van de zegels.



Fig. 22

Databestanden wijzigen

Voor het toevoegen of verwijderen van b.v. een item in een '[Categorie](#)', '[Soort zegel](#)' of '[Type zegel](#)' klikken we op het menu-item '[Tools / Data bewerken](#)'. Hierin selecteren we een onderwerp zoals net genoemd met de bovenste scrollbalk en de bijbehorende lijst wordt geladen. Voor het toevoegen van een nieuw woord (Item) typen we een naam in en klikken op de button '[Add](#)' om deze toe te voegen aan de al bestaande lijst. Als laatste klikken we op de button '[Ok](#)' om deze lijst weer te openen te slaan (Saven).



Fig. 23

Lijst exporteren naar een HTML webpagina

Een gedeelte van de lijst kan worden geëxporteerd naar een HTML webpagina. Open een verzameling en klik vervolgens op '[Tools/Exporteren naar Html](#)'. In onderstaande afbeelding is een voorbeeld van een html webpagina te zien. Klik met ingedrukte rechtermuisknop op de pagina en het submenu wordt geopend zoals hieronder is aangegeven. Selecteer dan de optie '[Paginabron bekijken](#)', deze kun je dan copyeren en daarna in jouw eigen website plakken.

Jaartal	Cat.Nummer	Categorie	Soort	Type	Conditie
1899	50-55	Cijferzegel	Zegel	Frankeer	Gestempeld
1924	144-148	Cijferzegel	Zegel	Frankeer	Gestempeld
1931	236-237	Wilhelmina	Zegel	Frankeer	Gestempeld
1945	443	Gelegenheidszegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1945	444-448	Kinderzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1946	449-453	Toeslagzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1946	454-459	Toeslagzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1946	460-468	Cijferzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1946	469-473	Kinderzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1947	490-494	Zomerzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1947	495-499	Kinderzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1948	500-503	Zomerzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1948	504-505	Jubileumzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1948	506-507	Gelegenheidszegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1948	508-512	Kinderzegel	Zegel	Frankeer	Postfris
1949	513-517	Zomerzegel	Zegel	Frankeer	Postfris

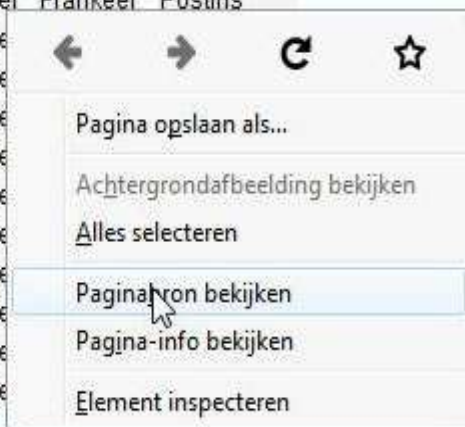


Fig. 24

Afkortingen

Sommige afbeeldingen van zegels of velletjes bestaan uit één of twee hoofdletters gevolgd door een getal (Catalogusnummer) b.v. V2371-2380.jpg is een velletje decemberzegels uit 2005. Of P13-26.jpg zijn portzegels uit 1894. Jpg is het bestandsformaat van de zegel. Hieronder staan de afkortingen van de letters met hun omschrijving.

- AU - Automaatstrook
- B - Buitengewoon hoofdnummer
- BD - Blauwdruk
- BK - Brandkastzegel
- C - Combinatie uit postzegelboekje
- D - Dienstzegel incl.armenwet
- E - 1e dag envelop
- HB - Hangverpakking
- IN - Internering
- LP - Luchtpost
- M - Postzegelmapje
- P - Portzegel
- PB - Postzegelboekje vanaf 1964
- PR - Prestige boekje
- PV - Postpakket verrekenzegel
- PW - Postbewijs zegel
- PZ - Postzegelboekje 1902..1950
- R - Roltanding
- TG - Telegramzegel
- V - Postzegelvelletje

Nog meer afkortingen...

- ** Postfris met originele gom en zonder plakker(spoor)

- *(*) Nieuw met originele gom, bijna postfris
- * Postfris met originele gom, met plakker(spoor)
- (*) Ongebruikt, zonder gom
- α Gestempeld
- * Zegel(s) op brief of postkaart
- # Ongetand
- V Variëteit, curiositeit
- RR Zeer zeldzaam
- POA Prijs op aanvraag
- N Niet beschikbaar als dusdanig
- MV Ministervelletjes
- COA Certificate of Authenticity (certificaat van echtheid)
- FDC First Day Cover (poststuk met eerstedag stempel)
- IMPERF Not perforated (niet geperforeerd)
- LOA Letter of Authenticity (brief van echtheid)
- MH Mint hinged (perfecte conditie met plakker, postzegel is ingeplakt geweest)
- MLH Mint lightly hinged (perfecte conditie met minieme plakkerresten)
- NH Never hinged
- NR No reserve (geen minimumprijs)
- OG Original gum (originele gomming)
- PSC Postal stationary card (briefkaart)
- STP Strip
- XF Extra fine (hoogwaardige kwaliteit)

Downloads

Door het programma niet onnodig groot te maken kun je onder het menu-item '[Help/Meer afbeeldingen](#)' meerdere jaargangen Nederland met afbeeldingen van de zegels worden gedownload. Na het downloaden van de bestanden (zip-formaat) moeten deze in de daarvoor bestemde map worden geplaatst. Voor deze jaargangen met afbeeldingen is dat de map '[Verzameling / Nederland](#)'. Op de site leest u meer over het uitpakken en plaatsen van de bestanden.

Registratie

In de demo-versie van dit programma zijn er een aantal beperkingen. Klik in het hoofdmenu op de knop Registratie om het registratiescherm te openen, door in het registratie menu de juiste code in te voeren door middel van de 10 verticale scrollbarjes wordt het programma geregistreerd en naar de originele versie overgezet waardoor er geen opstakels meer zijn. Voor meer informatie m.b.t. registratie van dit programma, kijk op de website.

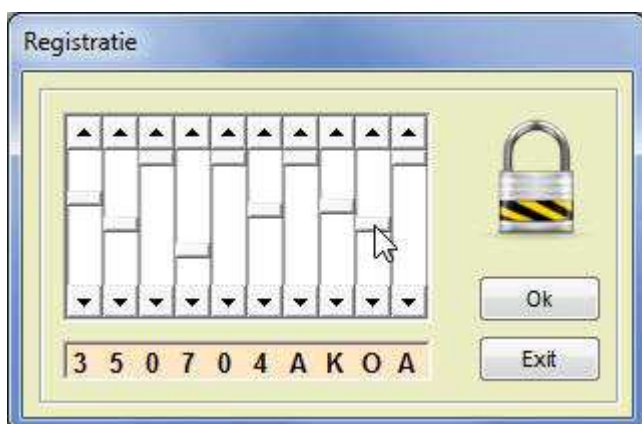


Fig. 25

Copyright

Dit programma is auteursrechtelijk beschermd. Onrechtmatig verveelvoudiging of distributie van dit programma of een gedeelte ervan is verboden en strafbaar. De auteur is niet verantwoordelijk voor fouten of onvolkomendheden. De afbeeldingen van de zegels zijn merendeel ingescand, hierdoor zullen de kleuren soms afwijken van het origineel. Voor opmerkingen, aanvullingen en bugs m.b.t. dit programma mail naar onderstaande adres.

De ontwerpen zijn uiteraard niet bedoeld als officiële postzegels die je op een enveloppe kunt plakken maar als b.v. reclame doeleinden

Website.....: <http://www.dickmann.org/software/postzegel.htm>

E-mail.....: jos@dickmann.org